

Qui si impara la

Abbiamo un unico programma: la **crescita culturale, professionale e umana** dei nostri studenti.

Offriamo progetti di **partnership tra scuola e aziende**, sviluppiamo idee, modelli organizzativi e prodotti tecnologicamente innovativi.

Coniughiamo in modo innovativo la **cultura del sapere** con la **cultura del fare**. Coltiviamo grandi sogni e grandi obiettivi.

Garantiamo qualità dell'insegnamento, **aggiornamento tecnico e culturale**.

Dopo 6 mesi dal conseguimento del diploma il **90%** dei nostri studenti ha **un'occupazione coerente e stabile**.

Il futuro è adesso.

Proposta Formativa

3° ANNO | QUALIFICHE TRIENNALI

Operatore meccanico

Operatore mecatronico

Operatore elettrico

Operatore di carpenteria metallica

MADE++ | PERCORSO QUADRIENNALE - DIPLOMA

Tecnico della modellazione e fabbricazione digitale (Manufacturing Designer)

4° ANNO | DIPLOMA QUADRIENNALE

Tecnico dell'automazione industriale

Tecnico della programmazione e gestione di impianti automatizzati

5° ANNO | MATURITÀ PROFESSIONALE

Diploma di Istituto Professionale Manutenzione e assistenza tecnica (V Capes)

Diploma di Istituto Professionale Produzioni industriali e artigianali - articolazione artigianato (V Capes)

1° 2° 3° 4° 5°



ALTA FORMAZIONE PROFESSIONALE

Il **tecnico superiore per la progettazione della manifattura digitale e interattiva, Digital Manufacturing Designer**,

lavora come progettista in aziende manifatturiere occupandosi di sviluppo o innovazione di prodotti curandone gli aspetti di design, connessione, interattività e personalizzazione.

È una figura tecnica di supporto al Product Manager che effettua una progettazione mirata ai bisogni, realizza il **virtual design del prodotto**, applica le tecnologie di interconnessione tra oggetti, reti e persone, **sviluppa prototipi** per la verifica della fattibilità tecnica di attività, tempi e risorse al fine di **pianificare la produzione e giustificare i costi**.

Cultura del Fare.

DESIGN THINKING



1. Emphasise

Conduct research to develop an understanding of your user

4. Prototype

Build real, tactile representations for a range of your ideas



2. Define

Combine all your research and observe where your user's problem exists



5. Test

Return to your users for feedback



3. Design

Generate a range of smart, creative ideas

6. Solution

Put the vision into effect



www.cfpgveronesi.it



Un'offerta formativa dinamica e che guarda al futuro.

Percorsi di studio per tutte le ragazze e i ragazzi che **dopo la terza media** vogliono investire in un **futuro professionale concreto.**

